

THE KODU KUP

EUROPE



Le code façonne notre mode de vie ! Que vous ou vos élèves souhaitiez devenir blogueur de mode, entrepreneur social ou journaliste, nous vous invitons à relever le défi !

European Schoolnet et Microsoft ont le plaisir d'annoncer le **nouveau concours scolaire Kodu Kup Europe, qui a pour objectif d'encourager les élèves à concevoir des jeux et à faire leurs premiers pas dans le monde du codage, grâce à une approche amusante et motivante.** Le concours **Kodu Kup Europe** souligne le rôle que joue l'**apprentissage fondé sur le jeu** pour renforcer les compétences numériques et encourager la collaboration et les nouvelles manières de penser des jeunes Européens.

Les élèves seront invités à développer leurs propres jeux en travaillant en équipe afin d'apprendre la création de mondes imaginaires, la modélisation et la simulation. **Les finalistes dans chaque pays participant seront invités à assister à un camp de codage qui se tiendra à Bruxelles en octobre 2014 au Microsoft Innovation Center pendant la Semaine européenne du codage,** lors de laquelle un concours régional sera organisé.

Qu'est-ce que Kodu ?

- * Kodu est un langage de programmation visuelle spécialement développé pour la création de jeux. Il a été conçu pour être accessible aux enfants dès l'âge de 6 ans et agréable à utiliser pour tout le monde.
- * Développé par Microsoft Research, Kodu fonctionne sur les PC et les Xbox et permet la création rapide de code. Kodu est disponible gratuitement.
- * L'interface utilisateur de Kodu est conviviale et visuellement attrayante pour les élèves de l'enseignement primaire.
- * Bien que la syntaxe du 'code' soit facile et intuitive, elle laisse la voie libre à la pensée computationnelle et se fonde sur les principes de base de la programmation.
- * Kodu peut être intégré facilement dans le programme scolaire et favorise les capacités de calcul et de lecture, tout en entretenant des liens étroits avec les sciences, les mathématiques et la géographie.
- * Il existe beaucoup de ressources et de communautés en ligne facilitant l'apprentissage, dont les sites www.kodugamelab.com, www.pil-network.com et www.planetkodu.com.
- * Kodu constitue une excellente introduction à l'informatique et ouvre la voie à une nouvelle aventure européenne avec le concours Kodu Kup Europe.



Présentation du concours

- * Le premier concours Kodu Kup Europe compte huit pays participants : la Belgique, l'Estonie, la Finlande, la Grèce, la Lituanie, la Norvège, le Portugal et le Royaume-Uni.
- * Les élèves et les enseignants peuvent participer dans des équipes de 4 membres maximum.
- * Le travail d'équipe est la clé de la procédure de création de jeu, qu'il s'agisse du développement de paysages, de story-boards et de personnages ou des aspects liés à la conception.
- * Tous les membres de l'équipe doivent avoir entre 6 et 16 ans.

Nous aimerions vous encourager à relever ce défi !

Les candidatures doivent être soumises avant le **15 septembre 2014**.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.kodukup-europe.org.

Suivez # kodukup_eu pour connaître les dernières actualités au sujet du concours.