

P@ssport TIC



NIVEAU 3



Grille d'évaluation de l'épreuve de 2016

Nom :

Classe :

Date :

L'élève qui n'a pas terminé l'épreuve en deux heures de cours ne reçoit pas le passeport.

L'élève qui n'obtient pas 60% à l'issue de l'épreuve ne reçoit pas le passeport.

S'approprier un environnement informatique		
Choisir un logiciel en fonction de ses besoins		0-1
Enregistrer un fichier en choisissant un format adapté aux besoins		0-1
Effectuer une copie de sauvegarde de ses fichiers		0-1
Produire et exploiter des documents		
Traitement de texte		
Utiliser les images de manières pertinentes (taille, poids...)		0-1
Paramétrer la mise en page d'un document (orientation de la page)		0-1
Alternier l'orientation des pages dans un même document		0-1
Utiliser les styles		0-1-2
Différencier en-têtes et pieds de pages d'un même document		0-1
Créer et exploiter des tableaux		0-1-2
Tableur		
Utiliser des fonctions simples		0-1
Choisir et réaliser un graphique ou un diagramme adapté au type de données à traiter		0-1-2-3
Créer et insérer des formules		0-1-2
Traitement d'image		
Choisir des images de manière pertinente en fonction de leur utilisation		0-1
Importer une image et choisir son format d'enregistrement en fonction de l'utilisation prévue		0-1
Naviguer et se documenter		
Choisir des outils pertinents et adaptés au type de recherche qu'on mène		0-1-2
Faire une recherche avancée		0-1
Adopter une attitude citoyenne et responsable		
Respecter la propriété intellectuelle		0-1-2-3
TOTAL		
	0	25