

eTwinning

Des projets de qualité

OBJECTIF: Vous aider à mener à bien des projets eTwinning de qualité.

- 1) Innovation et Créativité
- 2) Intégration au programme
- 3) Communication et échanges entre les participants
- 4) Collaboration entre les écoles
- 5) Utilisation de la technologie
- 6) Résultats, impact et dissémination

eTwinning

Des projets de qualité

OBJECTIF: Vous aider à mener à bien des projets eTwinning de qualité.



- 1) Innovation et Créativité
- 2) Intégration au programme
- 3) Communication et échanges entre les participants
- 4) Collaboration entre les écoles
- 5) Utilisation de la technologie
- 6) Résultats, impact et dissémination

INNOVATION ET CRÉATIVITÉ

Quelques exemples:

- Choisir un thème original
- Regrouper les élèves de manière originale
- Publier une histoire, le scripte d'une pièce, ...
- Résoudre un problème ou une énigme

Assurez-vous d'utiliser des méthodes pédagogiques variées.

Laissez les élèves aux commandes.

Collaborez en utilisant différentes techniques.

INNOVATION ET CRÉATIVITÉ

Bien réfléchir au début du projet, énoncer précisément et se mettre d'accord entre les partenaires sur les bases de développement du projet.

- Les objectifs
- La méthode de travail
- Les activités
- Les résultats à atteindre

INNOVATION ET CRÉATIVITÉ

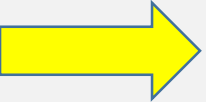
Une fois le projet validé par le Bureau National eTwinning, le travail entre partenaires doit être coordonné sur toute la durée du projet.

- Combien de temps par semaine chaque partenaire peut octroyer au projet?
- Quelles sont les périodes de vacances scolaires dans chaque pays?
- Quels sont les outils numériques disponibles dans chaque école?
- Quelles seront les activités du projet et quels sont les délais?

eTwinning

Des projets de qualité

OBJECTIF: Vous aider à mener à bien des projets eTwinning de qualité.

- 1) Innovation et Créativité
-  2) Intégration au programme
- 3) Communication et échanges entre les participants
- 4) Collaboration entre les écoles
- 5) Utilisation de la technologie
- 6) Résultats, impact et dissémination

INTÉGRATION AU PROGRAMME

Intégration dans une ou plusieurs matières.

La participation à un projet eTwinning ne doit pas être perçue comme une activité complémentaire. Les activités du projet peuvent s'intégrer dans les cours.

Choisissez votre thème de projet en fonction de votre programme de cours.

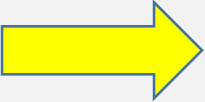
La participation à un projet eTwinning peut aussi être intégrée à une activité extra-scolaire comme par exemple:

- Un club de lecture
- Une radio dans l'école
- La préparation d'un voyage scolaire

eTwinning

Des projets de qualité

OBJECTIF: Vous aider à mener à bien des projets eTwinning de qualité.

- 1) Innovation et Créativité
- 2) Intégration au programme
-  3) Communication et échanges entre les participants
- 4) Collaboration entre les écoles
- 5) Utilisation de la technologie
- 6) Résultats, impact et dissémination

COMMUNICATION ET ÉCHANGES ENTRE PARTICIPANTS

Les tâches de travail doivent être partagées entre les enseignants et les élèves des différentes écoles partenaires.

- Outils en ligne : sondages, quiz, enquêtes, vidéo conférence, ... pour se rencontrer et travailler ensemble en temps réel.
- Partage d'informations, d'activités, d'images, enregistrements, ...

COMMUNICATION ET ÉCHANGES ENTRE PARTICIPANTS

Tous les membres du projet peuvent communiquer entre eux. Encouragez la communication entre les élèves du projet.

- Organisez des équipes internationales.
- Les élèves co-écrivent ensemble une histoire.
- Les élèves collaborent pour faire des recherches afin de résoudre un problème commun ou une énigme.
- Encouragez les élèves à réagir aux productions de leurs partenaires.

COMMUNICATION ET ÉCHANGES ENTRE PARTICIPANTS

Des outils de communication:

- Emails
- Outils numériques tels que wikis et blogs
- Vidéo conférence

Des outils de communication sur le TwinSpace:

- TwinMail
- Journal de projet
- Forums
- Chat
- Vidéo conférence

eTwinning

Des projets de qualité

OBJECTIF: Vous aider à mener à bien des projets eTwinning de qualité.

- 1) Innovation et Créativité
- 2) Intégration au programme
- 3) Communication et échanges entre les participants
-  4) Collaboration entre les écoles
- 5) Utilisation de la technologie
- 6) Résultats, impact et dissémination

COMMUNICATION ET ÉCHANGES ENTRE PARTICIPANTS

Ne travaillez pas en parallèle sur une même tâche mais trouvez un moyen de collaborer pour obtenir un résultat partagé.

Les écoles partenaires s'aident l'une l'autre pour accomplir toutes les activités du projet pour atteindre un objectif et un résultat commun:

- eBook
- blog
- pièce de théâtre
- ...

Une véritable collaboration est difficile à mettre en place et peu de projets y parviennent.

eTwinning

Des projets de qualité

OBJECTIF: Vous aider à mener à bien des projets eTwinning de qualité.

- 1) Innovation et Créativité
- 2) Intégration au programme
- 3) Communication et échanges entre les participants
- 4) Collaboration entre les écoles
-  5) Utilisation de la technologie
- 6) Résultats, impact et dissémination

UTILISATION DE LA TECHNOLOGIE

- Encouragez les élèves à être actifs sur le TwinSpace.
- Encouragez l'utilisation d'outils numériques variés.
- Respectez la vie privée des élèves, leur droit à l'image.
- Soyez attentif à garder les données personnelles des élèves privées.
- Respectez les droits d'auteur.

UTILISATION DE LA TECHNOLOGIE

Choisissez avec soin les outils à utiliser pour la réalisation des différentes tâches en vue d'une utilisation pédagogique du numérique.

- Il y a une grande diversité d'outils numériques disponibles et la plupart sont gratuits.
- Choisissez en fonction du but de l'activité : communiquer, enregistrer un résultat, entraîner leurs compétences écrites, entraîner leurs compétences orales, ...

N'utilisez pas trop d'outils numériques mais une sélection nécessaire pour accomplir une tâche.

eTwinning

Des projets de qualité

OBJECTIF: Vous aider à mener à bien des projets eTwinning de qualité.

- 1) Innovation et Créativité
- 2) Intégration au programme
- 3) Communication et échanges entre les participants
- 4) Collaboration entre les écoles
- 5) Utilisation de la technologie
- 6) Résultats, impact et dissémination



RÉSULTATS, IMPACT ET DISSÉMINATION

Exposez les résultats de votre projet sur le TwinSpace.

- Résultats visibles
- Résultats organisés par thème (plutôt que par pays)

Des exemples de résultats:

- Un poster
- Un évènement, un spectacle, un concert, ...
- Un eBook
- Un calendrier
- Un site internet, un blog
- ...

RÉSULTATS, IMPACT ET DISSÉMINATION

Faites en sorte que votre projet s'étende en dehors de votre classe et atteigne le monde extérieur.

- La communauté scolaire
- Les familles
- La ville
- Les médias, journaux locaux, télévision, ...
- Les réseaux sociaux
- Le site internet de l'école

RÉSULTATS, IMPACT ET DISSÉMINATION

Évaluez votre projet et ses activités pour en mesurer l'impact sur les élèves et les enseignants.

- Des outils numériques (AnswerGarden, SurveyMonkey, GoogleForm, ...)
- Tous les participants évaluent le projet: élèves, enseignants, familles, ...

Montrez les résultats de l'évaluation sur le TwinSpace.

RÉSULTATS, IMPACT ET DISSÉMINATION

Montrez toutes les étapes du projet:

- Préparation des activités
- Calendrier des activités
- Evaluation du projet

Documentez chaque étape.

RÉSULTATS, IMPACT ET DISSÉMINATION

Valorisez votre projet et le travail de tous les partenaires.

- Label de Qualité National (chaque enseignant peut prétendre au label de manière individuelle).
- Label de Qualité Européen
- Concours national
- Concours européen

PLUS D'INFOS?

etwinning@cfwb.be

Muriel GOFFIN muriel.goffin@cfwb.be

+32 (0)2 690 85 11
+32 (0)477 810 163

Bureau d'Assistance eTwinning pour la Fédération Wallonie-Bruxelles
Direction des Relations internationales
Boulevard Léopold II, 44
1080 BRUXELLES

Portail FWB : www.enseignement.be/etwinning

Portail européen : www.etwinning.net

Page Facebook : [eTwinningBEFR](https://www.facebook.com/eTwinningBEFR)

Page Twitter: [@etwinningbefr](https://twitter.com/etwinningbefr)

