
Domino des homophones

Compétence ciblée

Eveil de la conscience syllabique : découverte des homophones et des acceptions différentes d'un même mot.

Compétence idéographique : constituer et accroître son «capital mots ».

But du jeu

Etre le premier à avoir déposé tous ses dominos.

Fonctionnement du jeu

Le jeu comprend 12 dominos.

Avant de commencer le jeu proprement dit, l'adulte demandera aux enfants de nommer les différentes illustrations représentées sur les cartes. Les enfants vont s'apercevoir que chaque fois deux illustrations différentes correspondent à un mot prononcé de la même façon mais désignant une réalité différente.

Le jeu se déroule comme un jeu de domino classique.

Les dominos sont mélangés. Le premier est déposé au centre de la table, tous les autres sont distribués de façon équitable entre les différents joueurs. Dès que toutes les cartes sont distribuées, le jeu commence. Chaque joueur à son tour va tenter de placer un domino en faisant correspondre deux illustrations différentes correspondant à un mot prononcé de la même manière. Si un joueur est dans l'impossibilité de jouer, il passe son tour.

Le premier joueur qui a réussi à se débarrasser de tous ses dominos est déclaré vainqueur.

Variante

Ne distribuer qu'une partie des dominos. Les autres forment une pioche (une réserve) dans laquelle il faut puiser chaque fois qu'on est dans l'impossibilité de placer un domino.

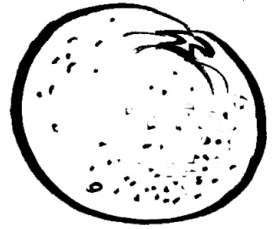
Cette variante convient mieux aux enfants les plus jeunes qui ne peuvent tenir compte de plus de 2 ou 3 dominos à la fois.

Précaution préalable

S'assurer que les enfants ont bien compris que l'association sur laquelle va porter le jeu est bien une association «inter - pièce » et non pas une association «intra - pièce » : il convient de rapprocher deux images de deux dominos différents et non pas deux images d'un même domino.

Homophones

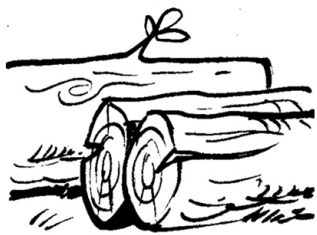
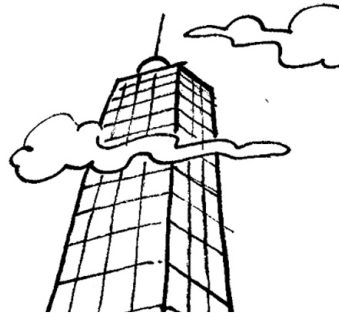
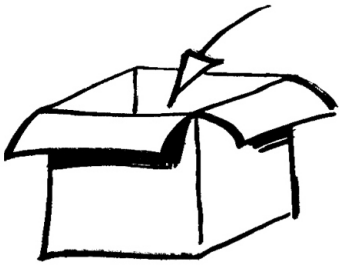
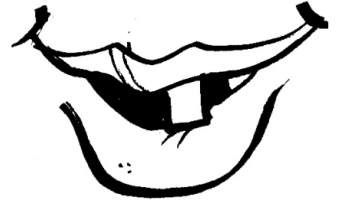
Pot – Peau / Orange (fruit) - Orange (couleur) / Verre - Vert (couleur) / Dent - Dans / Eau - Haut / Boit (il) - Bois (du) / Fil (du) - File (une queue) / Faim - Fin / Bas (chaussette) - Bas / Chant - Champ / Cou - Coup / Carte (à jouer) - Carte (postale) / Mère - Mer / Souris (la) - Souris (tu) / Verre - Ver / Pin (sapin) - Pain / Porte (la) - Porte (il) / Port - Porc / Cane (canard) – Canne / (le) Lit – Lit (il).



orange



vert



Fin



