Evaluation externe
3e année de l'enseignement secondaire général et technique

Test de lecture

Grille de correction

Octobre 1998

Ministère de la Communauté française
Administration de l'Enseignement et de la Recherche scientifique
Direction de la Recherche en Education et du Pilotage interréseaux

Doc n° 3
Octobre 1998

Nom de l'école : ……..
Adresse : ……
……..
Classe :
 général
 technique ou artistique de transition
 technique ou artistique de qualification
N° de la classe : ……

GRILLE DE CORRECTION - EVALUATION EXTERNE EN 3e SECONDAIRE

ITEMS	EXERCICES **CARNET1**	Code	Codes élèves 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	Le Tchintchin Exercice 1 : *Closure* Coder 2 par mot correct Coder 1 par mot incorrect Coder 0 si pas de réponse	 2 1 0																											
1	• Lendemain																												
2	• Animal																												
3	• Diable/Malin																												
4	• Nom																												
5	• Bourse																												
6	• Perdu																												
7	Exercice 2 : *Fin du texte* Coder le n° de la réponse choisie (BR= 1)	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											
8	Exercice 3 : *But (lu texte* Coder le n° de la réponse choisie (BR = 4)	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											
9	Exercice 4 : *Problème* Coder le n° de la réponse choisie (BR = 3)	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											

ITEMS	EXERCICES	Code	Codes élèves																									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
10	Exercice 5 : *Paragraphe*																												
	- Bonne réponse = paragraphe 5	2																											
	- Autre réponse	1																											
	- Pas de réponse	0																											
11	Exercice 6 :																												
	- Bonne réponse : parce qu'il a entendu le diable l'appeler ainsi	2																											
	- Autre réponse	1																											
	- Pas de réponse	0																											
	Exercice 7 *: Le Diable*																												
	- Coder 2 si le mot est identifié	2																											
	- Coder 1 si un autre mot est cité	1																											
	- Coder 0 si pas identifié	0																											
12	N.B. : L'ordre ne compte pas 7.1. Satan																												
13	7.2. Un être aux yeux de feu																												
14	7.3. Le Malin																												
	Exercice 8 :																												
15	- Bonne réponse = enfoncement	2																											
	- Autre réponse	1																											
	- Pas de réponse	0																											
16	Exercice 9 : Peu importe l'ordre 9.1. Bonne réponse = tracassé	2																											
	Autre	1																											
	Pas de réponse	0																											
17	9.2. Bonne réponse = obnubilé	2																											
	Autre	1																											
	Pas de réponse	0																											
18	Exercice 10 :																												
	- Bonne réponse = la bourse d'or	2																											
	- Autre réponse	1																											
	- Pas de réponse	0																											
19	Exercice 11 :	2																											
	- Bonne réponse = duper																												
	- Autre réponse	1																											
	- Pas de réponse	0																											
20	Exercice 12 :																												
	- Bonne réponse = s'embusquer	2																											
	- Autre réponse	1																											
	- Pas de réponse	0																											

ITEMS	EXERCICES	Code	Codes élèves																										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
21	**Gare aux oreilles** Exercice 1: Coder le n° de la réponse choisie (BR = 3)	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											
22	Exercice 2 : -Bonne réponse : VRAI	2																											
	-Autre réponse	1																											
	-Pas de réponse	0																											
23	Exercice 3 : -Bonne réponse : FAUX	2																											
	-Autre réponse	1																											
	-Pas de réponse	0																											
24	Exercice 4 : Coder le n° de la réponse choisie (BR = 3)	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											
25	Exercice 5 : Coder le n° de la réponse choisie (BR = 4)	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											
26	Exercice 6 : Coder le n° de la réponse choisie (BR = 2)	1 à 3																											
	Pas de réponse	0																											
27	Exercice 7 : Coder le n° de la réponse choisie (BR = 3)	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											
28	Exercice 8 : Coder le n° de la réponse choisie (BR = 1)	1 à 3																											
	Pas de réponse	0																											
	CARNET 2																												
	Pour toutes les <u>QCM</u> contenues dans ce carnet : Coder le n° de la réponse choisie Coder 0 si pas de réponse ou si plusieurs réponses La liste des réponses correctes vous est fournie ci-après.																												
29	**Tuer le renard (QCM)** Exercice 1 : 3	1 à 4																											
30	Exercice 2 : 2	1 à 4																											
31	Exercice 3 : 2	1 à 4																											
32	Exercice 4 : 1	1 à 4																											

ITEMS	EXERCICES	Code	Codes élèves																										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	Ressources																												
	Réponse correcte	2																											
	Réponse incorrecte	1																											
	Pas de réponse	0																											
33	Exercice 1 : Bauxite																												
34	Exercice 2 : Dorn																												
35	Exercice 3 : Or																												
36	**Le lièvre à raquettes et le lynx du Canada (QCM)** Coder le n° de la réponse choisie. Coder 0 si pas de réponse. Exercice 1 : BR = 3	1 à 4																											
37	Exercice 2 : BR = 2	1 à 4																											
38	Exercice 3 : BR = 3	1 à 4																											
	Le bus																												
	Réponse correcte	2																											
	Réponse incorrecte	1																											
	Pas de réponse	0																											
39	Exercice 1 : BR = 6.25 ou 6 heures 25 minutes (la forme de la réponse ne compte pas)																												
40	Exercice 2 : 8.55 ou 8 heures 55 minutes																												
41	Exercice 3 : 10.10 ou 10 heures 10 minutes																												
	Consignes Réponse correcte	2																											
	Réponse incorrecte	1																											
	Pas de réponse	0																											
42	Exercice 1 : 1																												
43	Exercice 2 : 7																												
44	Exercice 3 : 1																												

ITEMS	EXERCICES	Code	Codes élèves																									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	Température (QCM) Coder le numéro de la réponse choisie. Coder 0 si pas de réponse.																												
45	Exercice 1 : 2	1 à 4																											
46	Exercice 2 : 2	1 à 4																											
47	Exercice 3 : 3	1 à 4																											
48	Exercice 4 : 4	1 à 4																											
49	Exercice 5 : 1	1 à 4																											
	Aspirol (QCM) Coder le numéro de la réponse choisie. Code 0 si pas de réponse.																												
50	Exercice 1 : 2	1 à 4																											
51	Exercice 2 : 1	1 à 4																											
52	Exercice 3 : 4	1 à 4																											
53	Exercice 4 : 3	1 à 4																											
54	Exercice 5 : 2	1 à 4																											
55	Exercice 6 : 1	1 à 4																											
	CARNET 3																												
	Banc solaire Coder le numéro de la réponse choisie. Coder 0 si pas de réponse.																												
56	Exercice 1 : BR = 3	1 à 4																											
57	Exercice 2 : BR = 3	1 à 3																											
58	Exercice 3 : BR = 2	1 à 2																											
59	Exercice 4 : Argument correct*																												
	Coder 2 si l'argument présenté ici est correct.	2																											
	Coder 1 si l'argument est incorrect, ou s'il ne s'agit pas d'un argument.	1																											
	Coder 0 si pas de réponse.	0																											
60	Exercice 5.1 :																												
	Bonne réponse : Non	2																											
	Autre réponse	1																											
	Pas de réponse	0																											

ITEMS	EXERCICES	Code	Codes élèves																										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
61	Exercice 5.2 : Coder le numéro de la réponse choisie (BR = 2 .	1 à 4																											
	Pas de réponse	0																											
	Exercice 6 : Réponse correcte	2																											
	Autre réponse	1																											
	Pas de réponse	0																											
62	6.1. BR=A																												
63	6.2. BR=B																												
64	6.3. BR=B																												
65	6.4. BR=A																												
66	6.5. BR=B																												
67	**Peine de mort** Exercice 1 : *Synonyme* - 1.1 : BR = partisans (de la peine de mort)	2																											
68	- 1.2.a. : BR = adversaires ou opposant (de/à la peine de mort	2																											
	Autre réponse	1																											
	Pas de réponse	0																											
69	- 1.2.b. : BR = opposants ou adversaires (à/de la peine de mort	2																											
	Autre réponse	1																											
	Pas de réponse	0																											
70	Exercice 2 : *Synonyme* - BR = Peine capitale (châtiment - punition cruelle	2																											
	- Autre réponse	1																											
	- Pas de réponse	0																											
71	Exercice 3 : *Argument principal** - Si l'argument est correct	2																											
	- Si l'argument est incorrect	1																											
	- Pas de réponse	0																											
72	Exercice 4* : - 4.1. - Si l'argument est correct	2																											
	- Si l'argument est incorrect	1																											
	- Pas de réponse	0																											
73	- 4.2. - Si l'argument est correct	2																											
	- Si l'argument est incorrect	1																											
	- Pas de réponse	0																											
74	Exercice 5 : Coder le numéro de la réponse choisie (BR =2)	1 à 3																											
75	Exercice 6 : Coder le numéro de la réponse choisie (BR =2)	1 à 3																											